

REGOLE PALLAVOLO

Regola 1: Squadre e sostituzioni

- Ogni squadra è formata da 6 giocatori schierati, titolari all'inizio della partita, e da un qualsiasi numero di riserve.
- È obbligatorio schierare in campo almeno 2 ragazze.
- Se la squadra si presenta con meno di 5 giocatori perde la partita a tavolino per 2-0 con parziali di 15-0.
- Ogni squadra può far entrare ed uscire un giocatore quante volte vuole, a condizione che la sostituzione avvenga a gioco fermo e con il consenso dell'arbitro.

Regola 2: Durata

- Nei gironi si gioca al meglio dei 3 set che si concludono quando una squadra raggiunge i 25 punti con almeno 2 punti di scarto dall'avversaria, altrimenti si va ai vantaggi.
- Nelle semifinali e finali si gioca al meglio dei 5 set come quelli dei gironi, ad eccezione del V set che termina a 15 punti.

Regola 3: Trasportata e trattenuta (evidenti)

- La palla non può essere fermata o trattenuta e può essere colpita con qualunque parte del corpo; costituisce fallo il contatto e il successivo accompagnamento della palla o il contatto continuo e ripetuto con il corpo.
- Tutte le volte che la palla viene palleggiata oalzata (non schiacciata) con il palmo della mano, viene considerata trasportata. Quindi, tutte le volte che un giocatore tira su una palla bassa con una mano o fa una schiacciata o pallonetto con una palla dietro il corpo deve farlo a pugno chiuso altrimenti è considerata trasportata.
- Le doppie al primo tocco in difesa non conta.

Regola 4: Invasione

- È considerata invasione il caso in cui un giocatore che sta giocando la palla (attaccante o muro) tocca la banda superiore della rete (primi 8 cm bianchi). Se tocca il resto della rete (senza buttarla giù), non viene fischiata l'invasione.
- L'invasione viene fischiata inoltre se un giocatore mette interamente il proprio piede nel campo avversario oppure disturba il gioco avversario (pesta, cade addosso, fa il solletico, etc).
- Non è considerato invasione il caso in cui un giocatore entra con tutto il corpo nel campo avversario ma non con i piedi.

Regola 5: Muro invadente

- Un giocatore può toccare interamente il pallone nel campo avversario solo se la squadra avversaria ha già fatto il suo terzo tocco, altrimenti viene fischiata l'invasione.

Regola 6: Passaggi dei gironi

- In caso di parità di punti si guarda prima la differenza set e poi quella punti.

- Nel caso si debba scegliere una o più migliori seconde squadre per il passaggio del turno si guardano i punti e, in caso di parità, si segue quanto scritto sopra. Nel caso ci fossero gironi con più squadre di altri, in questi gironi alle seconde squadre vengono tolti i punti e gli altri valori ottenuti nella partita contro l'ultima classificata del girone.

BUON DIVERTIMENTO!!!

Lo Staff di Amichiamoci