

REGOLE BASKET 3vs3

Regola 1: Squadre e sostituzioni

- Una squadra è composta da 3 in campo più le riserve.
- Le partite possono iniziare solo con la presenza di minimo 3 giocatori per squadra, possono invece terminare anche con 2 soli giocatori, la squadra che si presenta in numero inferiore ha partita persa con il risultato di 20 a 0.
- Per il basket Over è obbligatoria la presenza di un membro staff, che può essere anche un giocatore, o la squadra perderà a tavolino 20-0
- Ogni squadra può chiedere 1 minuto di time-out, non sono consentite altre interruzioni di gioco, se non nel caso di evidenti necessità (infortuni, maltempo, incidenti organizzativi...).
- Le sostituzioni possono essere effettuate nei momenti di gioco fermo comunicandolo al giudice di campo.

Regola 2: Durata

- Una partita si conclude non appena una squadra raggiunge o supera i 40 punti, entro comunque un tempo massimo di 30 minuti di gioco. Se alla conclusione del 30° minuto di gioco nessuna squadra ha raggiunto o superato i 40 punti, si aggiudica la partita la squadra in vantaggio in quel momento. In caso di parità si disputano tempi supplementari di 3 minuti (uno o più tempi a seconda della necessità) sino a che non si spezza la situazione di parità.
- La partita ha inizio con un possesso-palla alla squadra che vince un "pari e dispari". Dopodiché, in caso di "palla contesa", il possesso-palla (rimessa in gioco) si alterna.

Regola 3: Regole di gioco

- Per i falli e le infrazioni di gioco valgono (in linea di massima) le regole FIBA, con le seguenti principali eccezioni:
 - dopo un canestro segnato su azione (da 2 o da 3 punti) la palla passa alla squadra che ha subito il canestro, con l'obbligo di uscire dalla linea dei 3-punti per iniziare una nuova azione in attacco. L'attaccante che inizia l'azione di gioco ha l'obbligo di effettuare almeno un passaggio ai compagni (non può cioè tirare o andare direttamente a canestro);
 - se la difesa cattura un rimbalzo o intercetta una palla, per andare a canestro deve uscire dalla linea da 3-punti
 - non esiste il limite di falli ;sono ammessi 4 falli di squadra dopodiché, dal 5° in poi, ad ogni fallo verrà assegnato un tiro libero valente un punto agli avversari più il possesso di palla;
 - non esiste la regola dei 3" (in area) e dei 24" (in attacco);

Regola 4: Condotta di gara

- Ogni incontro sarà controllato da un "giudice di campo" il quale decide sui falli o le infrazioni e, nel caso di conclamate proteste, o comportamenti antisportivi ha anche il potere di espellere giocatori.

Regola 5: Passaggi dei gironi

- In caso di parità di punti si guarda la differenza canestri.
- Nel caso si debba scegliere una o più migliori seconde squadre per il passaggio del turno si guardano i punti e, in caso di parità, si segue quanto scritto sopra. Nel caso ci fossero gironi con più squadre di altri, in questi gironi alle seconde squadre vengono tolti i punti e gli altri valori ottenuti nella partita contro l'ultima classificata del girone.

BUON DIVERTIMENTO!!!

Lo Staff di Amichiamoci